



KOMPETISI ASET PENGETAHUAN KESATUAN PENGELOLAAN HUTAN

APRESIASI PENGEMBANGAN
IDE-IDE KREATIF DAN INOVATIF
DALAM PENGELOLAAN HUTAN



Maksud dan Tujuan

Penyelenggaraan kompetisi dimaksudkan untuk mendorong SDM KPH mengembangkan ide-ide kreatif dan inovatif dalam kaitan pengelolaan hutan di wilayah kerjanya masing-masing.



Latar Belakang

Sejak dimulainya kegiatan FIP-II di KPH tahun 2017, telah banyak kegiatan-kegiatan inovatif yang dilaksanakan oleh masing-masing KPH. Berbagai factor berpengaruh terhadap kinerja KPH tersebut seperti kondisi wilayah kerja, sumberdaya manusia pengelola, kondisi social ekonomi masyarakatnya, sarana prasarana yang tersedia, kebijakan di masing2 daerah, dan lain-lainnya.



Submisi aset pengetahuan wajib dilakukan oleh masing-masing KPH dengan disertai surat pengantar yang ditandatangani oleh Kepala KPH. Aset pengetahuan yang dikompetisikan wajib diunggah juga dalam KMIS.

Submisi ditujukan kepada alamat email ini:
elearning.kementerianlhk@gmail.com

Batas akhir pengiriman
Aset Pengetahuan
yakni : 10 Nopember 2020



Peserta berasal dari 10 KPH FIP II dengan Jumlah aset pengetahuan yang diajukan oleh masing-masing KPH maksimal 3 judul.



Kriteria Penilaian didasarkan atas 4 (empat) : Relevan, Kebaharuan, Manfaat dan Kualitas penyajian tayangan serta kekuatan pesan.



Pembuatan dan submisi Aset dibuat berupa:
- File video dengan format MP4;
- Apabila menggunakan lagu/musik sebagai latar belakang video, maka harus bebas dari hak hak pihak lain.



Pemenang dan Pemberian Penghargaan akan diumumkan melalui KMIS diserahkan langsung oleh *Executing Agency*.